Lenda dos Cinco Anéis
Errata

p. 79: Testes de Atributo são feitos usando o Nível do Atributo, não da Perícia.

p. 80: "Testes de Feitiços" é sinônimo aos "Testes de Conjuração" que aparecem no resto do livro.

p. 95: Taisa (Status 5,5) deveria estar listado acima do Governador de Cidade (5,0).

p. 107: O bônus da Escola de Cortesãos Yasuki é Percepção, não Perception.

p. 114: A Honra da Escola de Investigadores Kitsuki é 5,5.

p.115: Na Técnica de Nível 2 da Ordem Tatuada Togashi, o bônus de +1k1 se aplica às jogadas de ataque e dano desarmados.

A tatuagem da Fênix é ativada quando seu usuário atinge o Nível de Ferimento Caído ou inferiores.

p. 120: A Honra da Escola de BushisYoritomo é 2,5.

p. 127: Os ShugenjasSoshi também têm o feitiço Sentir.

p. 139: O Atributo usado em Armas de Haste é Agilidade.

p. 146: A Vantagem Amigo dos Elementos atua apenas em testes dos Atributos simples do Anel escolhido. Ela não funcionaria, por exemplo, em testes de Perícias, mesmo que fossem relacionadas a um Atributo do Anel.

p. 151: Na Vantagem Herói do Povo, a mecânica usada para se reconhecer uma pessoa é baseada no Nível de Glória, e não no de Honra.

p. 157: Um personagem Cego tem seu Anel de Água reduzido em 2 para fins de determinar movimento ao mínimo de 1.

p. 161: A Desvantagem Maldição das Sete Fortunas (Benten) aumenta o NA de testes de Etiqueta em 10, não em +1k0.

p. 162: Um personagem com Toque do Vazio é considerado Atordoado antes de fazer a rolagem de Perícia aumentada se falharem no teste de Vontade.

p. 163: Para melhor entendimento, o cálculo do NA de invocações de feitiços primeiro multiplica o Nível de Domínio por cinco, e depois soma este resultado a 5.

No segundo parágrafo de "Ações e Tempo de Conjuração", a expressão Teste de Magia é a mesma coisa que Teste de Conjuração.

p. 172: Na seção Incrementos do feitiço Mãos das Marés, a palavra Área aparece erroneamente duas vezes.

p. 178: No feitiço Símbolo de Ar deveria se ler: "Os que falharem são afetados por uma poderosa sonolência, e devem fazer um Teste de Vontade contra o total do Teste de Conjuração [...]."

p. 182: Em Incrementos do feitiço Enxame Devorador, a Duração pode ser aumentada em uma Rodada por Incremento.

p. 188: No feitiço Mãos de Argila, o segundo caso de capacidade de movimento se refere a andar "de cabeça para baixo" em tetos. Por isso ele se restringe a apenas 1,5 m por Ação Simples.

p. 189: Segundo a errata oficial, o feitiço Seja a Montanha deveria afetar "Um Aliado Alvo" ao invés de "uma criatura alvo", já que o feitiço especificamente se destinava a funcionar em aliados, não no invocador.

p. 197: O feitiço Erga-se das Cinzas teve sua definição repetida do feitiço Anel do Vazio. Ele deveria dizer: "Tudo o que existe tem um padrão no Vazio, uma trama tecida na tapeçaria da existência. Lembrando-se da memória deste padrão, você pode reverter efeitos recentes que ocorreram a uma criatura viva. Quando você invoca este feitiço em um indivíduo, você está essencialmente restaurando sua existência no Vazio de acordo com sua versão anterior. Ao completar este feitiço, a pessoa é imediatamente restaurada ao estado em que estava oito horas antes do feitiço ser iniciado. Quaisquer ferimentos sofridos, efeitos de doenças e venenos e até mesmo a aquisição de condições sobrenaturais como a Mácula das Terras Sombrias ou corrupção da Escuridão Enganosa, podem ser desfeitas desta maneira. Ao completar este feitiço, você perde todos os Pontos de Vazio e não pode recuperar Pontos de Vazio por um período de três dias, depois dos quais você começará a recuperar um Ponto de Vazio por dia até ter sua quantia máxima normal de novo.

Este feitiço não pode ser usado alguém que morreu."

p. 219: O bônus de família dos Kitsune está correto. Ele muda após a junção ao Clã Louva-a-deus para o mencionado na página 120.

p. 228: A Técnica de Nível 5 dos Guardas Seppun, Os Céus Nunca Caem se refere ao status Imobilizado (envolvido em uma Imobilização, vide p. 88), não Agarrado.

p. 248: A Escola Avançada Orgulho do Leão deveria ter o Requisito: "Honra 5,0+".

p. 258: O item Obras de Arte repete o trecho de Engenharia. Deveria constar: "Criar obras de arte requer uso de uma das Perícias de Arte para produzir um produto físico, como uma pintura ou escultura."

Para fins das Regras Básicas de Criação, uma katana custaria em torno de 25 kokus ou mais.

p. 262: Punho do Ar é um Kiho Interno.

p. 266: O Kiho Punho do Vazio é um Kiho de Vazio, não "Void".

p. 267: O Kiho Ao Último Suspiro transfere Pontos de Vazio do personagem para os alvos, ele não cria Pontos de Vazio novos.

p. 269: A duração do feitiço de maho Inspirar Medo é de 1 hora, não "hour".

p. 270: A duração do feitiço de maho Sonhos Pecaminosos é de 1 hora, não "hour".

p. 323: Parte da tabela das informações do Cavalo de Montaria Unicórnio referentes às suas estatísticas de combate não aparecem. Elas são:

Iniciativa: 4k2	Ataque: Coice 4k3 (Complexa)
Dano: 5k2	NA de Armadura: 15
Redução: 3	Ferimentos: 12: +5; 24: +10; 36: +15; 48: Morto

Na criatura Leão, seu Vigor aparece em nível 4. Seu Anel de Terra também. Contudo, a errata americana não aponta isto como um erro.

Editores Chefes: Anésio Vargas Junior e Alexandre "Manjuba" Seba

EDITORA NEW ORDER